



Jak dobře mě znáš?

Pravidla hry

Jak dobře mě znáš?

Pravidla hry

Počet hráčů: 2 až 8

Doba hraní: 30 až 45 minut

Kolikrát jste si mysleli, že o člověku, kterého milujete, víte všechno? A pak vás najednou něčím překvapí: pohledem, přáním, vzpomínkou.

„**Jak dobře mě znáš?**“ je hra, která vás vezme na cestu plnou smíchu, otázek, menších výzev, zábavy, ale také příležitostí znovu se zamilovat a poznat se ještě lépe.

Na každém kroku hry zjistíte, jak moc vás spojují vzpomínky, sny a ty malé každodenní zvyky.

Jaký je cíl hry? Potkat se uprostřed cesty – a uvědomit si, jak dokonalí jste jeden pro druhého. A ten, kdo se dostane dál, vyhraje menší odměnu (nebo důvod milovat se ještě víc).

Cíl

Partneři začínají na opačných koncích hrací plochy.

Cílem je, aby se partneři potkali uprostřed tak, že uhodnou, co se jejich protějšku líbí nebo nelíbí.

Při každém kroku hry budete zdolávat výzvy, které se objeví.

V okamžiku, kdy se dvojice setká, hra končí.

Partner, který postoupil na cestě dál, získá odměnu.

Pokud hrají dva nebo víc párů, vyhrává pár, který se setká jako první, a za svůj úspěch získá odměnu.

Součásti hry

- 150 karet aktivit a věcí (10 kategorií; 15 karet v každé kategorii)
- 132 karet výzev (11 kategorií; 12 karet v každé kategorii)
- 42 karet odměn (32 pro partnery a 10 pro dvojice)
- 55 žetonů výzev (5 žetonů pro každou kategorii výzev)
- 5 karet balíčku pro rozhodnutí o vítězi
- Hodnotící tabulka pro aktivity a věci
- Části hry:
 - 1 centrální segment
 - 6 segmentů cesty
- 8 součástí hry (2 personalizované, 6 nepersonalizovaných)
- 40 hodnotících karet pro aktivity a věci (8 sad po 5 kartách/hodnoceních:
 - 2 personalizované sady,
 - 6 nepersonalizovaných sad)



1. Žetony

2. Hrací deska - prostor pro tahy

3. Karty výzev

4. Balíček výzev pro vítěze

5. Hrací deska aktivit a věcí

6. Karty aktivit a věcí

7. Karty odměn pro partnery/páry

8. Personalizované hrací figurky

9. Hodnotící karty (personalizované)

10. Nepersonalizované hrací figurky

11. Hodnotící karty (nepersonalizované)

Kategorie

Základní hra obsahuje 6 různých kategorií výzev; celkem jich je k dispozici 11.

Kategorie obsažené v základní hře:

- Zábavné výzvy
- Popkultura
- Domácí život
- Fyzické výzvy
- Muži vs. ženy
- Jak dobře mě znáš?

Další kategorie:

- Seznamy
- Hypotézy
- Jak dobře mě znáš (podrobnosti)?
- Intimní
- Intimní výzvy

Kategorie výzev a legenda
k barevným žetonům:

		Zábavné výzvy			Seznamy
		Popkultura			Hypotézy
		Domácí život			Jak dobře mě znáš (podrobnosti)?
		Fyzické výzvy			Intimní
		Muži vs. ženy			Intimní výzvy
		Jak dobře mě znáš?			

*Legenda ke kartám aktivit a věcí,
kartám odměn a kartám s rozhodnutím o vítězi:*



Oblečení



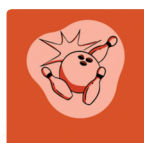
Příjemné věci



Koníčky



Jídlo



Sporty



Hudba, filmy,
seriály, knížky



Intimní



Cestování



Společné
aktivity



Popkultura



Odměny
pro partnery



Odměny
pro páry



Balíček výzev
pro vítěze

Nastavení hry

1. Umístěte centrální část hrací desky doprostřed stolu. Poté rozložte segmenty cesty tak, aby každá strana měla stejný počet segmentů. Podle toho, zda chcete hrát delší nebo kratší hru, budete potřebovat:

- 4 segmenty cesty (pro kratší hru)
- 6 segmentů cesty (pro delší hru)

2. Umístěte tabulku s hodnocením aktivit a věcí vedle hrací plochy.

3. Dobře zamíchejte karty aktivit a věcí a položte balíček na dosah vedle hodnotící tabulky.

4. Dohodněte se se svým protějškem a ostatními hráči, kolik různých kategorií výzev chcete pro tuto hru použít. Rozdělte tyto kategorie do balíčků, každý balíček dobře zamíchejte a umístěte je poblíž hrací desky.

DŮLEŽITÉ!

- Pokud hraje jeden nebo dva páry, hrajte s alespoň **pěti** soutěžními kategoriemi.
- Pokud hrají tři páry, hrajte s alespoň **sedmi** kategoriemi.
- Pokud hrají čtyři páry, hrajte s alespoň **devíti** kategoriemi.

5. Každý segment cesty má čtyři pole, po kterých je možné se pohybovat. Na každé pole umístěte jeden žeton (barevný žeton příslušný kategorii výzvy).

Podle počtu kategorií ve hře umístěte barevné žetony jedním ze způsobů, které doporučujeme na straně **18. a 19.**

Případně mohou hráči uspořádat výzvy podle vlastních preferencí.

6. Dobře zamíchejte **balíček odměn pro partnery** a rozdejte každému hráči po **třech odměnách**.

Zamíchejte balíček odměn pro partnery a rozdejte každému hráči tři odměny. Každý z partnerů seřadí vylosované odměny a rozhodne, která z nich je nejcennější, která střední a která nejméně cenná. Každý z partnerů pak umístí seřazené odměny vedle hrací plochy na své straně.

Pokud hraje víc párů, kromě osobních odměn zamíchejte také **balíček odměn pro páry**, vytáhněte z něj tři odměny a položte je lícem nahoru vedle hrací desky.

POZNÁMKA: Pokud hraje víc párů, zamíchejte také **balíček karet pro rozhodování o vítězi** a umístěte jej vedle hrací plochy.

7. Každý hráč si vezme svou sadu hodnotících karet a vybere si hrací figurku.

Partneři umístí své figurky na opačné strany hrací desky čelem k sobě.

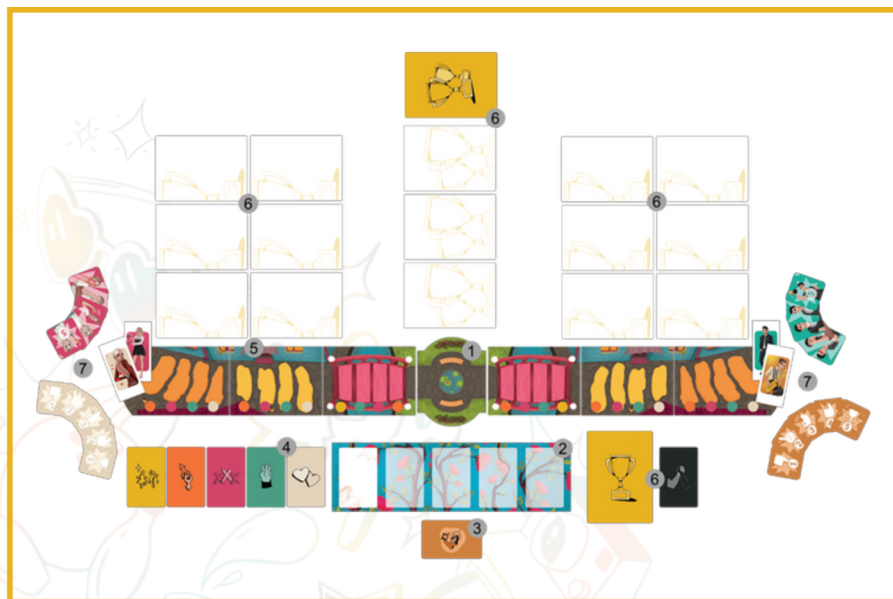
Pokud hrají dva nebo víc párů, ujistěte se, že partneři sedí přímo naproti sobě, aby bylo zajištěno správné pořadí hráčů (aby se páry nekřížily diagonálně).

Partner, který má narozeniny jako první v pořadí, hraje první.

Pokud je párů víc, hraje jako první ten z nich, který se políbil naposledy.



Nastavení hry pro 2 hráče



Nastavení hry pro 4 hráče

Průběh hry

Partneři se při hře střídají v tazích.

Pokud je párů víc, hraje se po směru hodinových ručiček. Nejprve hraje **první partner z každého páru**, poté **druhý partner z každého páru**, a to ve stejném pořadí. Proto je důležité sedět tak, aby žádný pár neseděl diagonálně naproti sobě, a zachovalo se tak jednoduché pořadí hráčů.

Každý tah má tři fáze:

1. Fáze hodnocení

- Partner toho, kdo právě hraje, si dobere 5 karet z balíčku karet aktivit a věcí.



Druhý partner si vezme 5 karet a položí je na hrací plochu na určená místa.

- Partner tajně hodnotí aktivity a věci pomocí hodnotících karet.
- Hodnocení odpovídá jejímu/jeho vkusu a preferencím.

- Čísla na hodnotících kartách ukazují, jak moc se dané osobě něco líbí, od 5 (líbí se nejvíc) po 1 (líbí se nejméně). Zvolená hodnocení se umístí vedle každé aktivity a věci. Hodnocení jsou umístěna lícem dolů, aby je hráč, který právě hraje, neviděl.
- Hodnocení jsou umístěna v pořadí vždy zleva doprava.



Jakmile jsou aktivity a věci vylosovány, partner 2 přiřadí ke každé aktivitě a věci své hodnocení zleva doprava.

- Nyní se aktivní hráč snaží odhadnout, jak jeho protějšek ohodnotil jednotlivé aktivity a věci na hrací ploše (snaží se uhodnout, co se mu líbí nejvíc a co nejméně), a to tak, že vedle aktivit a věcí umístí své vlastní hodnocení.



Poté, co partner 2 umístí své hodnocení, partner 1 přidá své a snaží se přitom uhodnout volbu partnera 2.

- Jakmile je vše připraveno, partner 2 odhalí svá hodnocení a výsledky se porovnají. Čím víc shodných hodnocení, tím lépe se partneri znají.

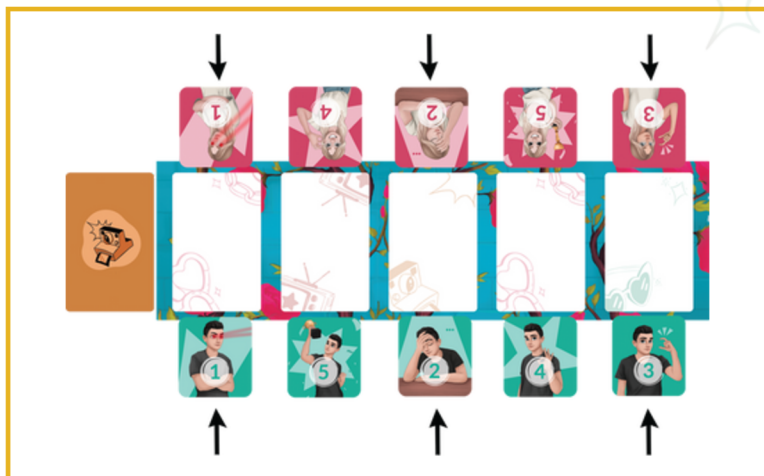


Odkryjí se karty partnera 2 a hráči se podívají, kolik hodnocení se shoduje.

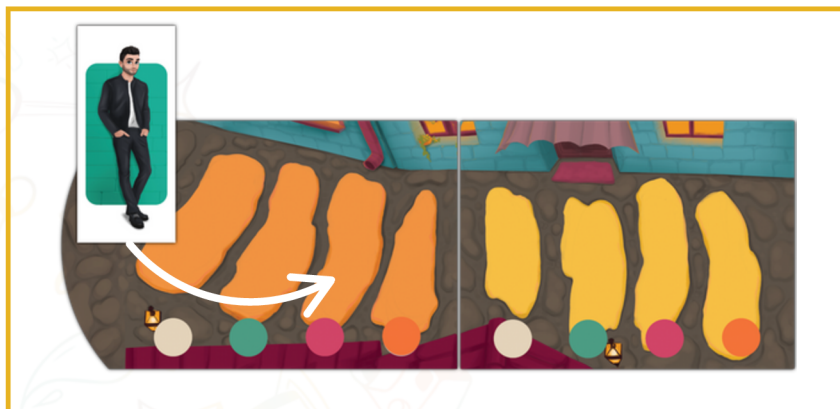
2. Fáze posouvání

Podle počtu odpovídajících hodnocení se aktivní hráč pohybuje se svou figurkou po cestě následujícím způsobem:

- 1 shoda – posun o 1 políčko,
- 2 shody – posun o 2 políčka,
- 3 shody – posun o 3 políčka,
- 5 shod – posun o 5 políček.



Partner 1 má stejné tři hodnocení jako partner 2, takže se posune o 3 políčka dopředu.



Pokud aktivní hráč neuhodne správně žádné hodnocení, posune svou figurku o jedno políčko zpět.

3. Fáze výzev

- Po přesunu musí hráč splnit výzvu z kategorie uvedené na políčku, na kterém se ocitl.
- Hráč si z příslušného balíčku vytáhne kartu výzvy a nahlas ji přečte.

POZNÁMKA: O výzvu se může pokusit pouze hráč, který je na tahu.

POZNÁMKA: Centrální segment hrací desky má zvláštní pravidlo – pokud hráč dokončí svůj tah na centrálním segmentu, vybere si výzvu z libovolné kategorie.

O výzvu se pokusí okamžitě. Pokud není zcela jasné, že byla výzva úspěšně splněna, konečné rozhodnutí učiní partner hráče. Pokud je výzva splněna úspěšně, hráč si kartu výzvy nechá až do konce hry.

Pokud výzva nebyla splněna, karta se vyřadí a hra pokračuje.

Hráč, který výzvu nesplnil, se musí posunout o jedno políčko zpět.



Partner 1 přistane na políčku Popkultura, dobere si z tohoto balíčku kartu s výzvou a nahlas ji přečte.

Závěrečné kolo

Když se partneři setkají na stejném místě, hra přechází do závěrečné fáze. Pokud všichni partneři odehráli stejný počet tahů (tj. dvojice se setkala během posledního tahu hráče v tomto kole), hra končí a je určen vítěz.

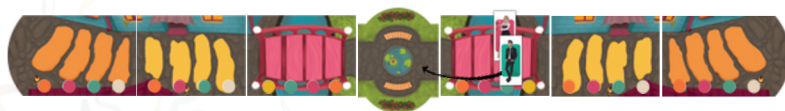
Pokud kolo není ukončeno (partneři se setkali během tahu hráče, který nebyl poslední na řadě), hra pokračuje, dokud všichni neodehrají stejný počet tahů.

Partneři se nemohou na cestě mýjet – nelze „přeskočit“ svého partnera. Není možné, aby hráč, který je na řadě, přeskočil políčko, kde se nachází jeho partner. Místo toho hráč svého partnera „sebere“ a oba se po zbytek tohoto tahu pohybují dozadu.

Pokud by se tímto hráč přesunul na partnerovu stranu desky, zastaví se uprostřed. Zde se partneři oficiálně setkávají a hra přechází do závěrečné fáze.



Hráč 1 se posune o tři políčka dopředu a přistane na políčku svého partnera.



Hráč 2 ve svém tahu získá čtyři shody a posune se spolu se svým partnerem o tři políčka dopředu, dokud nedorazí na centrální segment.



Tah hráče 2 znamená konec hry (oba hráči provedli stejný počet tahů). Vzhledem k tomu, že se setkali na centrálním segmentu, mohou oba partneři získat odměnu.

Konec hry

Hra končí v kole, kdy se partneři setkají na stejném políčku poté, co všichni hráči odehráli stejný počet tahů.

Partner, který pokryl větší část hrací plochy (přešel do druhé poloviny), se stává vítězem a vybere si odměnu z hromádky, kterou hodnotil na začátku hry. Podle toho, kolik výzev splnil, vítěz získává:

- nejméně hodnotnou odměnu, pokud splnil dvě výzvy;
- středně hodnotnou odměnu, pokud splnil tři výzvy;
- nejhodnotnější odměnu, pokud splnil čtyři výzvy.

Pokud se partneři setkají na centrálním segmentu, každý si může vytáhnout jednu odměnu ze svého balíčku.

Pokud hraje víc dvojic, vyhrává ta, která se jako první setká na stejném místě.

Pokud se v závěrečném kole setká víc párů, vytáhnou si výzvu z balíčku výzev pro vítěze. Vyhrává dvojice, která splní výzvu lépe.

Vítězný pár si vybere jednu ze tří odměn pro páry, které byly odkryty na začátku.

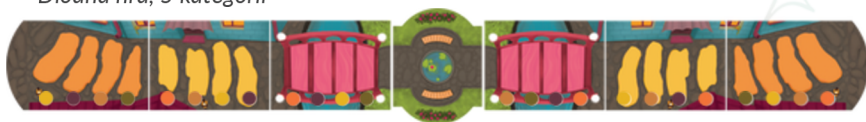
Úspěšnější partner (ten, který prošel větší část hrací plochy) z každého páru získá odměnu podle výše uvedených pravidel pro počet splněných výzev.

POZNÁMKA: Pokud hraje víc párů, každý pár si postaví samostatnou hromádku odměn pro partnera, ze které si na konci hry vybere odměny.

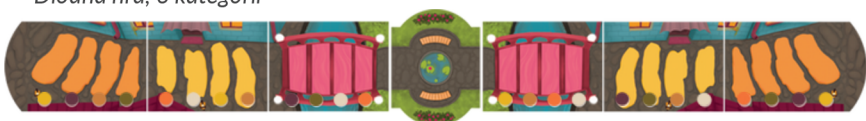
Doporučené uspořádání žetonů výzev

Podle počtu hráčů a kategorií výzev, které chcete do soutěže zapojit, doporučujeme tyto možnosti:

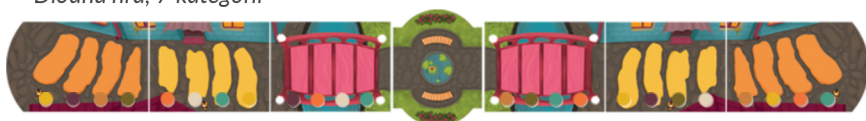
Dlouhá hra, 5 kategorií



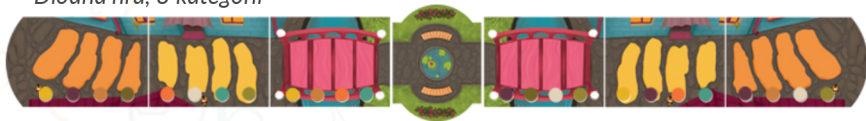
Dlouhá hra, 6 kategorií



Dlouhá hra, 7 kategorií



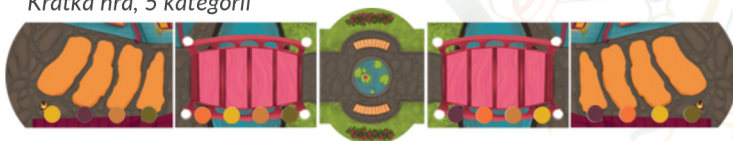
Dlouhá hra, 8 kategorií



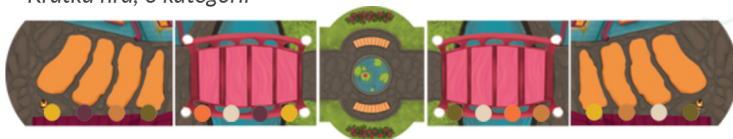
Dlouhá hra, 9 kategorií



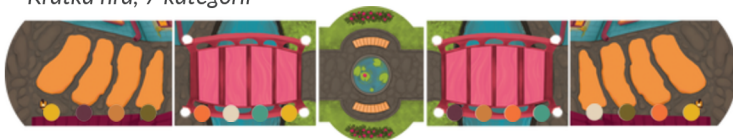
Krátká hra, 5 kategorií



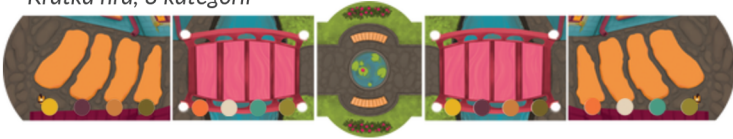
Krátká hra, 6 kategorií



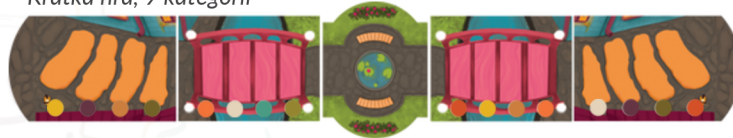
Krátká hra, 7 kategorií



Krátká hra, 8 kategorií



Krátká hra, 9 kategorií



POZNÁMKA: Barevné žetony výzev můžete libovolně rozmístit, ale doporučujeme kategorie promíchat, aby hra byla zábavnější.